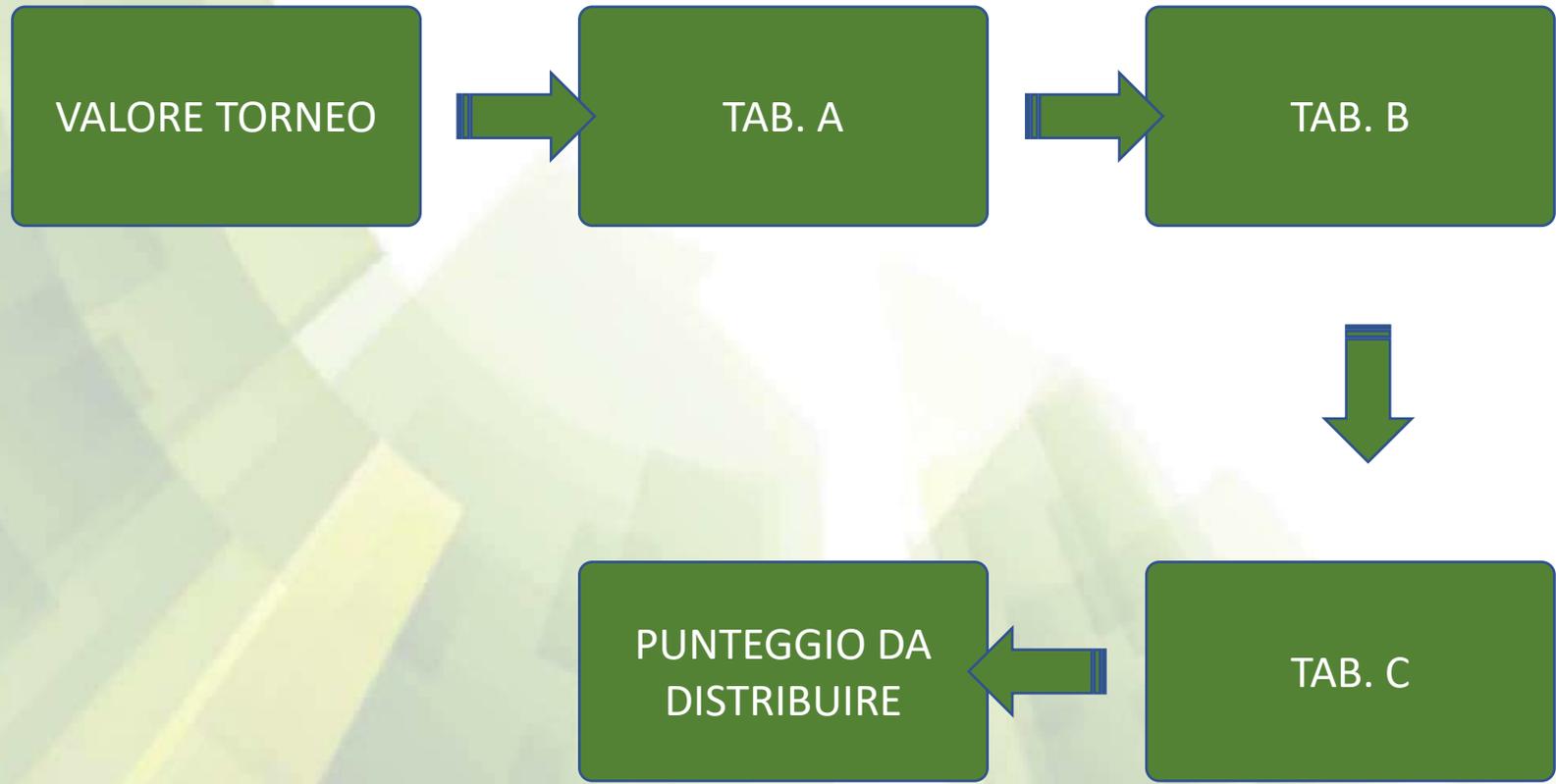




LINEE GUIDA NUOVO RANKING UISP BOLOGNA



IL NUOVO RANKING SARÀ BASATO SUI «PUNTI» E NON PIÙ SUL «QFU»

I PUNTI VENGONO ACQUISITI TRAMITE LA PARTECIPAZIONE AI TORNEI UISP BOLOGNA

Maschile

200
(AMATORIALE "B")



RANKING DEDICATO

400
(AMATORIALE "A")



RANKING DEDICATO

600
(ECCELLENZA "B")



RANKING DEDICATO

800
(ECCELLENZA "A")



RANKING DEDICATO

1000
(OPEN)



RANKING DEDICATO

Femminile

800
(OPEN)



RANKING DEDICATO

500
(ECCELLENZA)



RANKING DEDICATO

300
(AMATORIALE)



RANKING DEDICATO

IL NUOVO RANKING 2024

CLASSIFICHE SEPARATE PER OGNI CATEGORIA QFU

200
(AMATORIALE "B")



- 1)
- 2)
- 3)
- 4)
- 5)
- 6)
- 7)
- 8)
- 9)
- 10)
- 11)
- 12)
- 13)
- 14)
-

400
(AMATORIALE "A")



- 1)
- 2)
- 3)
- 4)
- 5)
- 6)
- 7)
- 8)
- 9)
- 10)
- 11)
- 12)
- 13)
- 14)
-

600
(ECCELLENZA "B")



- 1)
- 2)
- 3)
- 4)
- 5)
- 6)
- 7)
- 8)
- 9)
- 10)
- 11)
- 12)
- 13)
- 14)
-

800
(ECCELLENZA "A")



- 1)
- 2)
- 3)
- 4)
- 5)
- 6)
- 7)
- 8)
- 9)
- 10)
- 11)
- 12)
- 13)
- 14)
-

1000
(OPEN)



- 1)
- 2)
- 3)
- 4)
- 5)
- 6)
- 7)
- 8)
- 9)
- 10)
- 11)
- 12)
- 13)
- 14)
-

IL NUOVO RANKING 2024

I TORNEI ORGANIZZATI SARANNO ALLINEATI ALLE DIFFERENTI CATEGORIE DI QFU: LE 5 MASCHILI E LE 3 FEMMINILI (NON PIÙ DISPARI: U700 OPPURE U500 ECC..)

I PUNTI ACCUMULATI PERMETTERANNO AI PRIMI 8 IN CLASSIFICA DI OGNI CATEGORIA DI PARTECIPARE AI **MASTER**: 5 MASCHILI E 3 FEMMINILI

CONSIDERATO IL NUMERO DEI TORNEI MASCHILI/FEMMINILI ORGANIZZATI I **MASTER** SARANNO 3 ALL'ANNO PER LE CATEGORIE MASCHILI E 1 PER LE CATEGORIE FEMMINILI

L'AGGIORNAMENTO DEI QFU DI TUTTI I GIOCATORI/TRICI UISP BOLOGNA AVVERRÀ ALLA CONCLUSIONE DI OGNI **MASTER** PER EVITARE CAMBI DI CATEGORIA IN CORSO D'OPERA

L'ASSEGNAZIONE DEI PUNTI AVVERRÀ PER ALGORITMI «LINEARI», LE LOGICHE SARANNO PUBBLICATE IN MODO COMPRENSIBILE SUL SITO TENNIS UISP BOLOGNA (APPROFONDIMENTO NELLE SUCCESSIVE SLIDE)

IL NUOVO RANKING

I POTESI DI LOGICHE DELL'ASSEGNAZIONE PUNTI UISP BOLOGNA



LA DEFINIZIONE DELLA CATEGORIA DEL TORNEO SARÀ IL RIFERIMENTO DEI «PUNTI IN PALIO» A DISPOSIZIONE DEI GIOCATORI IN RIFERIMENTO ALL'ALBERO DA 8.

TORNEO ORGANIZZATO



VALORE PUNTI TORNEO



ATTENZIONE

AD OGNI MODIFICA DI ALBERO SI APPLICA UN «**COEFFICIENTE STANDARD**» PER ARMONIZZARE I PUNTI DISPONIBILI
LE TABELLE DEI COEFFICIENTI DEVONO ESSERE

TABELLONE	PUNTI	COEFFICIENTE
da 8	200	0,2
da 16	600	0,6
da 32	1.000	1
da 64	1.400	1,4
da 128	1.800	1,8

IL NUOVO RANKING

IPOTESI DI LOGICHE DELL'ASSEGNAZIONE PUNTI UISP BOLOGNA



OGNI TORNEO AVRÀ UN «**BOOSTER PUNTI**» VARIABILE DI VOLTA IN VOLTA E DEFINITO DAL COMITATO TENNIS UISP BOLOGNA CHE PUÒ INCREMENTARE LA DOTE DI PUNTI ASSEGNATI AL TORNEO ORGANIZZATO

COEFFICIENTI POSSIBILI DEI **BOOSTER PUNTI**



VALORE PUNTI
TORNEO



BOOSTER PUNTI



VALORE PUNTI
IN PALIO



IL NUOVO RANKING

I POTESI DI LOGICHE DELL'ASSEGNAZIONE PUNTI UISP BOLOGNA



A CONCLUSIONE DEL PRIMO TURNO, SARANNO ASSEGNATI «**PUNTI DI PARTECIPAZIONE**» AD OGNI GIOCATORE ISCRITTO VALORIZZATI TRAMITE **UN'ALIQUOTA DI PARTECIPAZIONE** VARIABILE E DEFINITA DI VOLTA IN VOLTA DAL COMITATO TENNIS UISP BOLOGNA

ALIQUOTE POSSIBILI PER I PUNTI DI PARTECIPAZIONE

10 %

20 %

30 %

40 %

50 %

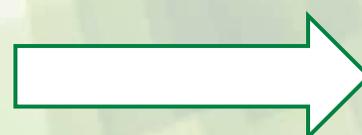
VALORE PUNTI
IN PALIO



ALIQUOTA DI
PARTECIPAZIONE



30 %



PUNTI DI
PARTECIPAZIONE

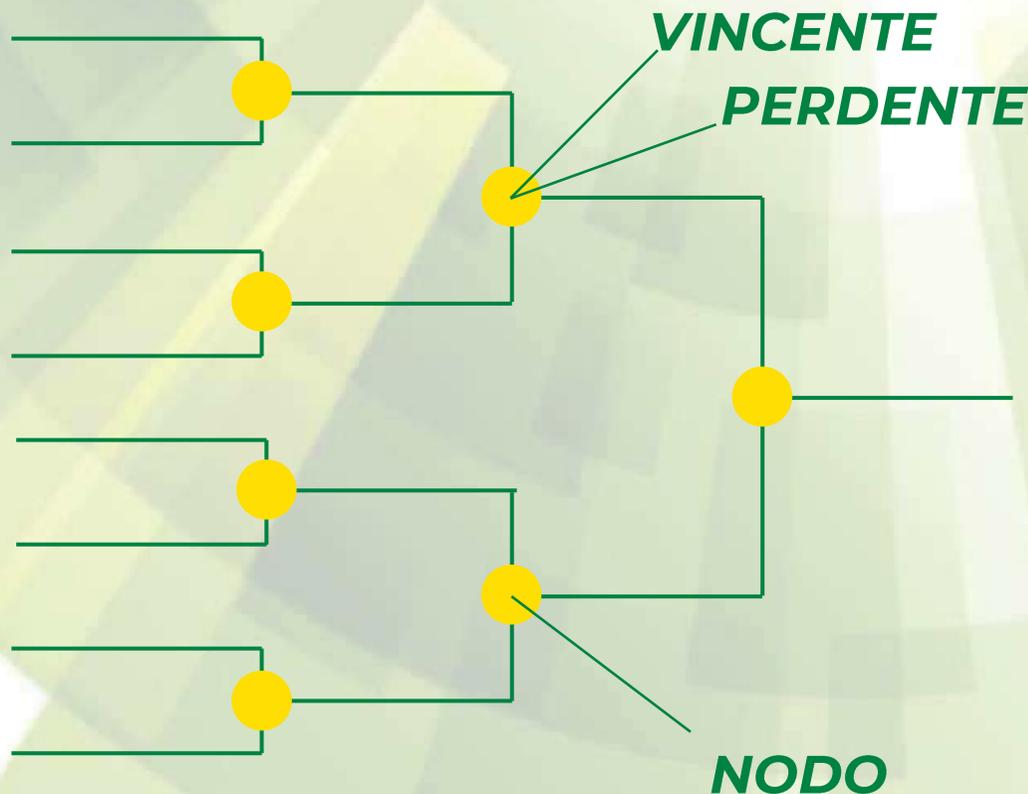
270

IL NUOVO RANKING

IPOTESI DI LOGICHE DELL'ASSEGNAZIONE PUNTI UISP BOLOGNA



L'ASSEGNAZIONE DEI PUNTI SARÀ QUINDI FATTA IN BASE **ALL'ALBERO** IN MODO DA POTER UTILIZZARE METODO E ALGORITMO LINEARI NECESSARIO A DISTRIBUIRE I PUNTI IN FUNZIONE DEI «**NODI**» (INCONTRI) DEI 5 ALBERI POSSIBILI: 8, 16, 32, 64 E 128



TABELLONE DA
8 -> 7 NODI

TABELLONE DA
16 -> 15 NODI

TABELLONE DA
32 -> 31 NODI

TABELLONE DA
64 -> 63 NODI

TABELLONE DA
128 -> 127 NODI

IL NUOVO RANKING

IPOTESI DI LOGICHE DELL'ASSEGNAZIONE PUNTI UISP BOLOGNA



SARÀ REDATTA UNA TABELLA EXCEL CHE SIMULI L'ASSEGNAZIONE DI PUNTI SUI NODI CON PUNTI ASSEGNATI AL PERDENTE E PUNTI ASSEGNATI AL VINCENTE.

LA SIMULAZIONE DOVRÀ TENERE CONTO DEL FATTO CHE GLI ALBERI SONO SPESSO AFFOLLATI TRA IL 50% E IL 100% QUINDI L'ASSEGNAZIONE DEI PUNTI NEI NODI VUOTI SARÀ VALORIZZATA MA SENZA ATTIVITÀ DI DISTRIBUZIONE.

L'ASSEGNAZIONE DEI PUNTI AVVERRÀ IN TEMPO REALE: ALL'AVVENUTA COMPILAZIONE DEL RISULTATO DELL'INCONTRO LA CLASSIFICA DEI PUNTI DI OGNI GIOCATORE SARÀ AGGIORNATA IMMEDIATAMENTE.

CONSIDERATO L'ALGORITMO «LINEARE» SARÀ POSSIBILE MODIFICARE LA CLASSIFICA IN TEMPO REALE IN CASO DI CORREZIONE DEL RISULTATO

IL NUOVO RANKING

IPOTESI DI LOGICHE DELL'ASSEGNAZIONE PUNTI UISP BOLOGNA



	20%		30%		50%	
	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE
	NODI 1, 2, 3, 4 "V"	NODI 1, 2, 3, 4 "P"	NODI 5, 6 "V"	NODI 5, 6 "P"	NODO 7 "V"	NODO 7 "P"
ALBERO DA 8	75%	25%	75%	25%	75%	25%

	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE
ALBERO DA 8	NODI 1, 2, 3, 4 "V"	NODI 1, 2, 3, 4 "P"	NODI 5, 6 "V"	NODI 5, 6 "P"	NODO 7 "V"	NODO 7 "P"

	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE
ALBERO DA 16	NODI 1-8 "V"	NODI 1-8 "P"	NODI 9-12 "V"	NODI 9-12 "P"	NODI 13, 14 "V"	NODI 13, 14 "P"	NODO 15 "V"	NODO 15 "P"

	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE
ALBERO DA 32	NODI 1-16 "V"	NODI 1-16 "P"	NODI 17-24 "V"	NODI 17-24 "P"	NODI 25-28 "V"	NODI 25-28 "P"	NODO 29, 30 "V"	NODO 29, 30 "P"	NODO 31 "V"	NODO 31 "P"

	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE
ALBERO DA 64	NODI 1-32 "V"	NODI 1-32 "P"	NODI 33-48 "V"	NODI 33-48 "P"	NODI 49-56 "V"	NODI 49-56 "P"	NODI 57-60 "V"	NODI 57-60 "P"	NODO 61, 62 "V"	NODO 61, 62 "P"	NODO 63 "V"	NODO 63 "P"

	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE
ALBERO DA 128	NODI 1-64 "V"	NODI 1-64 "P"	NODI 65-96 "V"	NODI 65-96 "P"	NODI 97-112 "V"	NODI 97-112 "P"	NODO 113-120 "V"	NODO 113-120 "P"	NODO 121-124 "V"	NODO 121-124 "P"	NODO 125, 126 "V"	NODO 125, 126 "P"	NODO 127 "V"	NODO 127 "P"

LA LOGICA DI ASSEGNAZIONE PER OGNI NODO PREVEDE IL 75% DEI PUNTI AL VINCENTE E IL 25% AL PERDENTE

IL NUOVO RANKING

IPOTESI DI LOGICHE DELL'ASSEGNAZIONE PUNTI UISP BOLOGNA



ATTENZIONE

AD OGNI MODIFICA DI ALBERO SI APPLICA UN
«COEFFICIENTE STANDARD» PER
 ARMONIZZARE I PUNTI DISPONIBILI

ALBERO	COEFFICIENTE
ALBERO DA 8	1
ALBERO DA 16	1,4
ALBERO DA 32	1,6
ALBERO DA 64	1,8
ALBERO DA 128	2

	CLUSTER 1	CLUSTER 2	CLUSTER 3	CLUSTER 4	CLUSTER 5	CLUSTER 6	CLUSTER 7	
ALBERO DA 8	20%	30%	50%					100%
ALBERO DA 16	15%	20%	25%	40%				100%
ALBERO DA 32	8%	12%	15%	25%	40%			100%
ALBERO DA 64	5%	5%	10%	15%	25%	40%		100%
ALBERO DA 128	2%	4%	6%	8%	15%	25%	40%	100%

PUNTI IN PALIO

	CLUSTER 1	CLUSTER 2	CLUSTER 3	CLUSTER 4	CLUSTER 5	CLUSTER 6	CLUSTER 7	1000	COEFFICIENTE
ALBERO DA 8	200	300	500	-	-	-	-	1.000	1
ALBERO DA 16	210	280	350	560	-	-	-	1.400	1,4
ALBERO DA 32	128	192	240	400	640	-	-	1.600	1,6
ALBERO DA 64	90	90	180	270	450	720	-	1.800	1,8
ALBERO DA 128	40	80	120	160	300	500	800	2.000	2

IL NUOVO RANKING

I POTESI DI LOGICHE DELL'ASSEGNAZIONE PUNTI UISP BOLOGNA



TABELLA EXCEL TABELLONE DA 8 GIOCATORI

NODI 1, 2, 3, 4 NODI 1, 2, 3, 4 "V" NODI 1, 2, 3, 4 "P"	Dal valore punti si assegna il 20% sui primi 4 nodi se l'albero è da 8 (4 nodi = 5% dei punti per nodo) Si assegna il 75% dei punti sopra (NODI 1, 2, 3, 4) Si assegna il 25% dei punti sopra (NODI 1, 2, 3, 4)
NODI 5, 6 NODI 5, 6 "V" NODI 5, 6 "P"	Dal valore punti si assegna il 30% sui successivi 2 nodi se l'albero è da 8 (2 nodi = 15% dei punti per nodo) Si assegna il 75% dei punti sopra (NODI 5, 6) Si assegna il 25% dei punti sopra (NODI 5, 6)
NODO 7 NODO 7 "V" NODO 7 "P"	Dal valore punti si assegna il 50% sul solo nodo rimasto se l'albero è da 8 (1 nodo = 50% dei punti) Si assegna il 75% dei punti sopra (NODO 7) Si assegna il 25% dei punti sopra (NODO 7)

	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE	VINCENTE	PERDENTE
VALORE PUNTI / NODI	NODI 1, 2, 3, 4 "V"	NODI 1, 2, 3, 4 "P"	NODI 5, 6 "V"	NODI 5, 6 "P"	NODO 7 "V"	NODO 7 "P"
1200	45	15	135	45	450	150

		PUNTI	PARTECIPAZIONE	TOTALE
PLAYER LUCA	V, P	90	120	210
PLAYER MARCO	P	15	120	135
PALYER DAVIDE	P	15	120	135
PLAYER PIERO	V, V, V	630	120	750
PLAYER MARIO	P	15	120	135
PLAYER ANDREA	V, P	90	120	210
PLAYER GIOVANNI	P	15	120	135
PLAYER VALENTINO	V, V, P	330	120	450