

stiamo affinando il regolamento attuale con l'obiettivo di trovare una formula che garantisca il massimo divertimento e il miglior equilibrio possibile negli incontri, consentendo di vivere un'esperienza tennistica altamente soddisfacente.

❖ PRINCIPI ED OBIETTIVI

- Il presente documento definisce le modalità di attribuzione dei Punti Master nei tornei di tennis UISP Bologna.
- L'obiettivo è premiare sia la partecipazione, sia i risultati sportivi ottenuti durante i tornei a eliminazione diretta.
- e sconfitti.

❖ STRUTTURA TORNEI

- I tornei si svolgono con tabelloni a eliminazione diretta ("alberi") da 8, 16, 32, 64 o 128 giocatori
- Ogni turno corrisponde a un nodo dell'albero e attribuisce punteggi differenti ai giocatori vincitori e sconfitti.

❖ MONTE PUNTI TORNEO

- Ogni torneo possiede un valore base in punti, stabilito dalla Dirigenza Tennis UISP Bologna.
- Il valore può essere incrementato mediante un **booster**, calcolato in base alla distanza del circolo ospitante dalla sede UISP Bologna.
- È inoltre prevista un'aliquota di partecipazione variabile secondo il numero degli iscritti:
 - Fino a 31 iscritti → **10%**
 - Con almeno 32 iscritti → **20%**
 - Con almeno 48 iscritti → **30%**

❖ DISTRIBUZIONE PERCENTUALE DEI PUNTI

- Il monte punti totale del torneo viene distribuito tra i vari cluster (turni di gioco) secondo le percentuali indicate nella tabella dedicata.
- Le percentuali sono calibrate per assegnare quote crescenti ai turni avanzati, fino alla finale.
- La somma delle percentuali per ogni tabellone è sempre pari al 100%

Tabellone	Cluster 1	Cluster 2	Cluster 3	Cluster 4	Cluster 5	Cluster 6	Cluster 7
8	20%	30%	50%	-	-	-	-
16	15%	20%	25%	40%	-	-	-
32	8%	12%	15%	25%	40%	-	-
64	5%	5%	10%	15%	25%	40%	-
128	2%	4%	6%	8%	15%	25%	40%

❖ ATTRIBUZIONE DEI PUNTI PER TURNO

- A ogni turno, i giocatori ottengono un punteggio proporzionale al risultato ottenuto e alla dimensione del tabellone
- Esempio: in un torneo con **1200 punti Master** e **tabellone da 8 giocatori**, la distribuzione può essere:
 - Sconfitti al primo turno → punteggio minimo (es. 15 punti)
 - Vincitori del primo turno → punteggio superiore (es. 45 punti)
 - Semifinalisti → punteggio intermedio (es. 135 al vincitore, 45 allo sconfitto)
 - Finalista perdente → punteggio elevato (es. 150 punti)
 - Vincitore → quota massima (es. 450 punti)
- Lo stesso principio di progressione si applica proporzionalmente anche ai tabelloni più grandi.

❖ PRINCIPI DI EQUITÀ'

Il sistema è progettato per:

1. Valorizzare la partecipazione di tutti i giocatori.
2. Premiare il percorso di ogni atleta con un incremento dei punti per ogni turno superato.
3. Riconoscere un vantaggio significativo ai finalisti e al vincitore.
4. Garantire proporzionalità tra dimensione del tabellone e punteggi attribuiti.

❖ NOTA FINALE

Al termine della stagione, i **primi 8 classificati di ogni categoria** accederanno a un torneo speciale conclusivo valido per l'assegnazione del titolo di **"MASTER"**.

Questo evento finale rappresenta il momento decisivo del Circuito, pensato per premiare i giocatori più meritevoli e valorizzare il percorso svolto durante l'anno sportivo.

AGGIORNATO AL
27/11/25